

# GENIUS LOGICUS

## КАТЕГОРИЯ 05 - САМЫЕ ЮНЫЕ УЧЕНИКИ

### ВЗАИМОСВЯЗЬ 2 очка

Найди все взаимные связи скрытые в рисунке и раскрой какое число скрывается за вопросительным знаком?

1	50	100
10	?	5
500	1	10

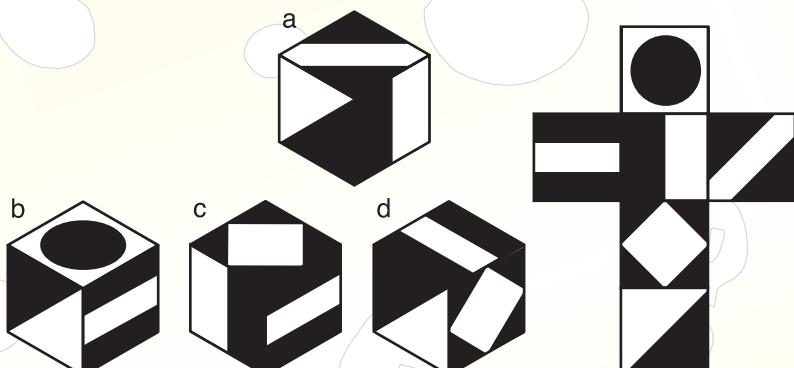
### ДВЕ ПРОЧЬ 3 очка

Найди две формы, которые к остальным не принадлежат.  
Определи, которые это.



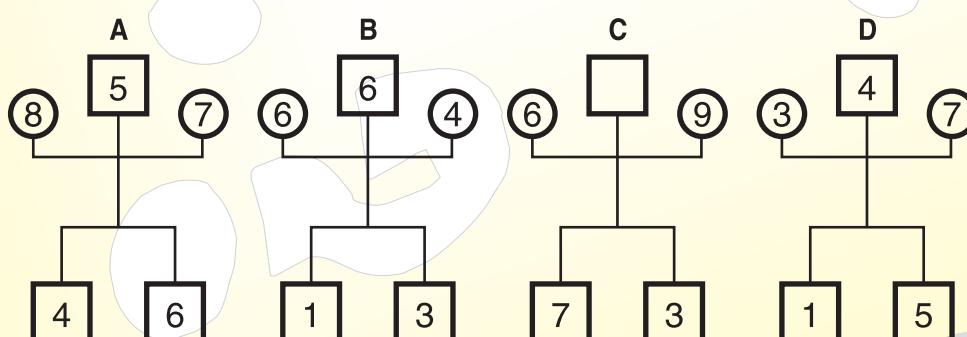
### КУБИКИ 3 очка

Определи, какие кубики ты можешь сложить из разложенной упаковки.



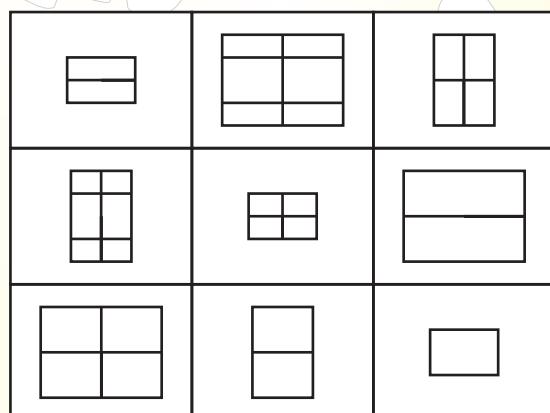
### КУКОЛКИ 4 очки

Найди взаимную связь пяти чисел, из которых построена куколка и досчитай отсутствующее число у куколки „С“.



### ОКНА - 2 очка

Девять окон в доме не расположены случайно. Окно в правом нижнем угле нарисовано без разделительных линий. Перед тобой задача, логически их дополнить.



# GENIUS LOGICUS

## КАТЕГОРИЯ 05 - САМЫЕ ЮНЫЕ УЧЕНИКИ

### ФУТБОЛИСТЫ 1 очко

Постепенно собери пера от верхнего по нижнее так, чтобы ты с никаким иным пером не сделал движение (подобно как в игре Микадо). Отдельные буквы на перах Тебе постепенно раскроют название славного футбольного клуба.



### ДОПОЛНИ ОКОШКА 3 очка

Дополни фигуры в окошка 6 и 7.



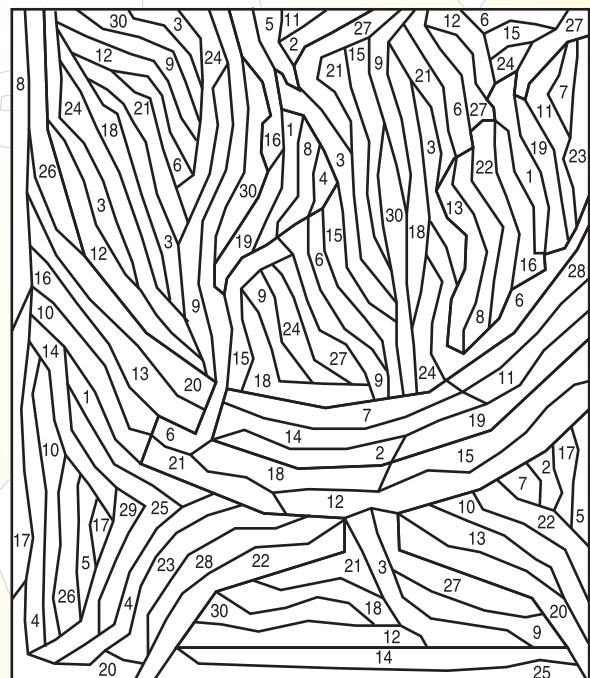
### ТВОРЦЕЦ 1 очко

В таблице поперечёрквай картинки, которые здесь изображены два раза. Тебе останется шесть картинок, которые не имеют своих двойников. Их расположение перенеси в таблицу с буквами и по строкам ты прочитаешь кроссворд - имя личности, которая является автором известных рисованных фигурок.

E	D	D	C	N	F	I	E
S	K	E	T	R	I	Y	O
S	E	C	R	L	N	I	L
Y	O	Z	E	F	Z	U	G
K	N	A	P	E	C	Y	P

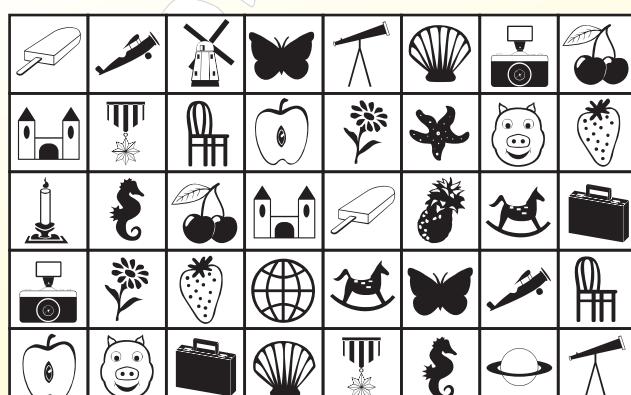
### УНАСГЕОГРАФИЯ 2 очка

Ты должен зайти в кабинет за учебным пособием. Если правильно закрасишь все площадки с кратными числами 3, узнаешь о каком учебном пособии идёт речь.



### БРОСАНИЕ В МИШЕНЬ 2 очка

5 мальчиков бросало стрелками в мишень, круги которой оценивались 5, 4, 3, 2 и одним очком. В каждый круг стрелка попала четыре раза. Каждому участнику были подсчитаны очка. В окончательном порядке мальчики последовали за собой в интервалах четырёх очков. Узнай, сколько очков приобрёл победитель.

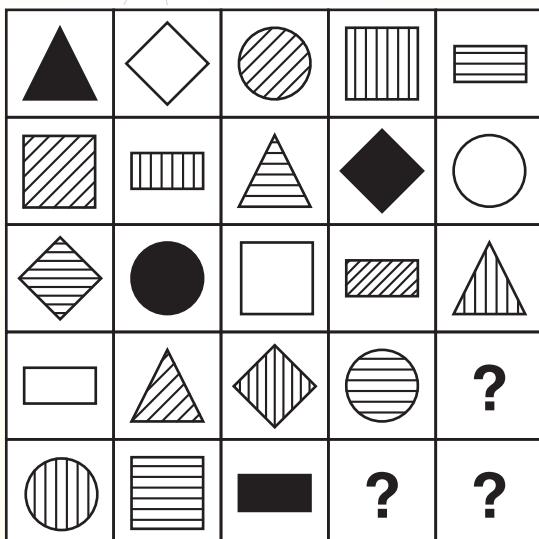


# GENIUS LOGICUS

КАТЕГОРИЯ 05 - САМЫЕ ЮНЫЕ УЧЕНИКИ

## СИМВОЛЫ 3 очка

Дополни вместо вопросительных знаков отсутствующие символы.



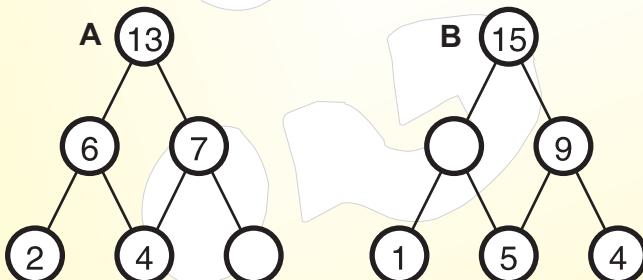
## РЯД 3 очка

Узнай, какое число отсутствует в этой части бесконечного ряда развития.



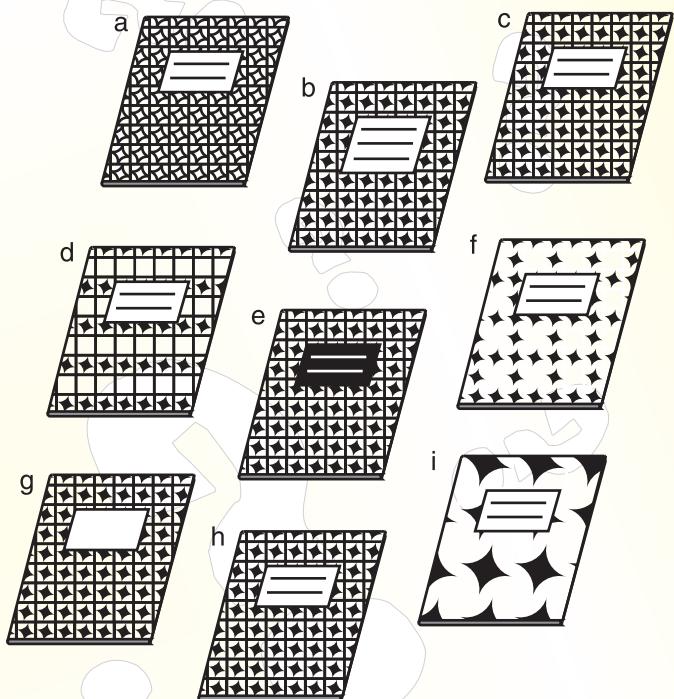
## ПИРАМИДЫ 3 очка

Между шестью числами каждой из трёх пирамид существует одинаковая взаимосвязь. Найди её и дополнни отсутствующие числа.



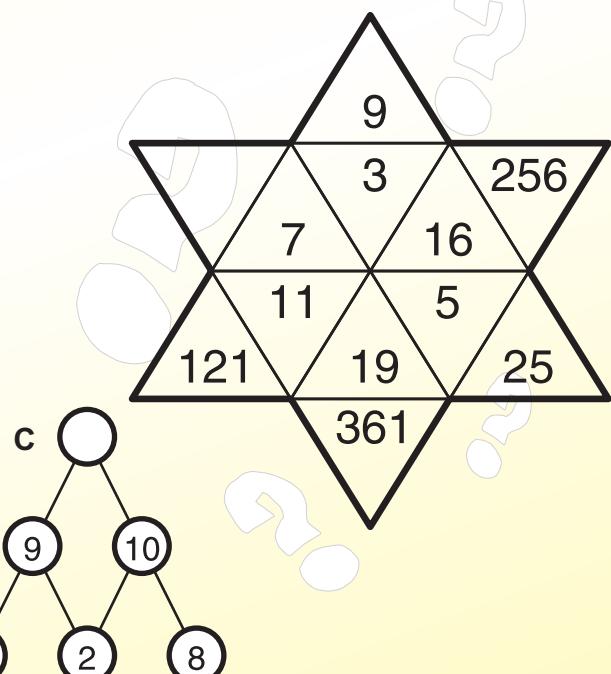
## ТЕТРАДИ 1 очко

На рисунке 9 тетрадей. Ты найдёшь между ними хотя бы одну одинаковую пару или они все отличаются?



## ЗВЕЗДА 3 очка

Дополни отсутствующее число на луче звезды.

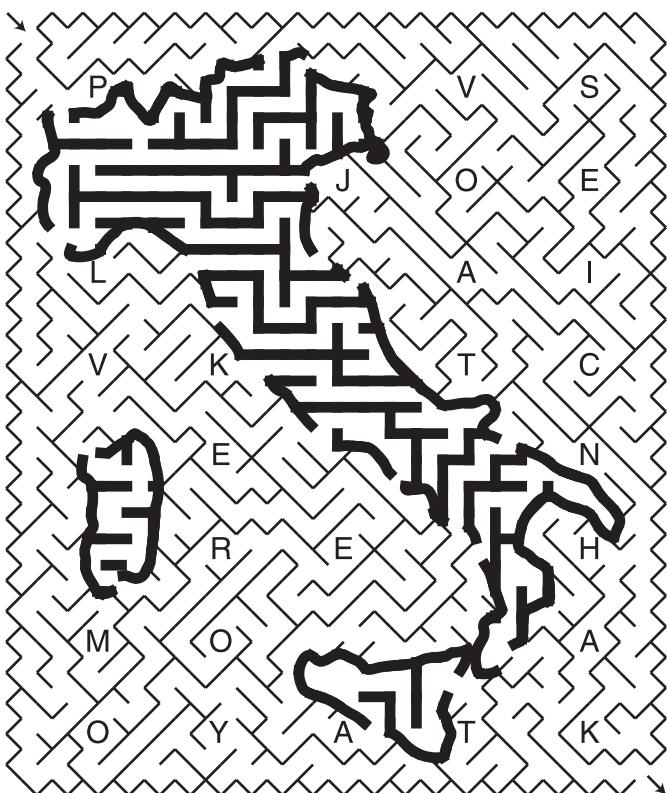


# GENIUS LOGICUS

## КАТЕГОРИЯ 05 - САМЫЕ ЮНЫЕ УЧЕНИКИ

### ГОРОД РОМЕО И ДЖУЛЬЕТТЫ 2 очка

Найди дорогу лабиринтом сверху вниз и собери на ней буквы. Они тебе дадут название итальянского города, в котором происходит действие Ромео и Джульетты

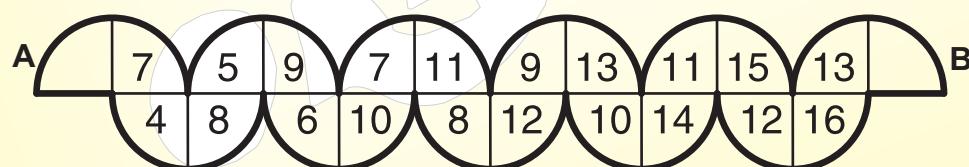


### ЭКСКУРСИЯ 2 очка

На автобусную экскурсию поехало 453 экскурсантов - мужчин, женщин и детей. Детей было на пять больше чем взрослых, женщин было на четыре больше чем мужчин. Узнай, сколько женщин приняло участие на экскурсии.

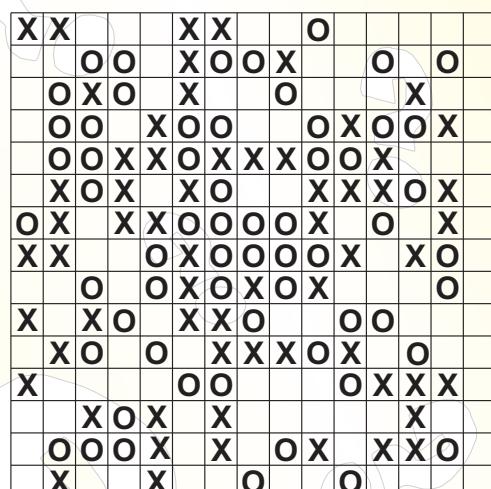
### ГУСЕНИЦА 4 очка

Между числами есть определённая взаимная связь, которую ты должен узнать. Потом уже будет просто дополнить отсутствующие числа на обоих концах А и В.



### КРУЖКИ И КРЕСТИКИ 3 очка

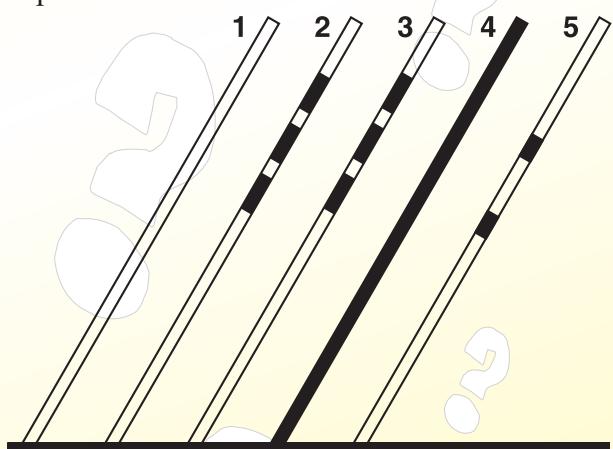
Найди единственный (предпоследний) правильный штрих этого игрока, при котором противник уже не имеет никакую возможность предотвратить свой проигрыш. Своё решение обозначь О или Х в конкретное окошко на рисунке.



### МЕТАНИЕ КОПЬЯ 4 очки

В соревновании в метании копья принял участие 5 спортсменов.

- Борис имел копьё с тремя тёмными полосами
  - Копьё Тимура было одноцветное
  - Петер занял место сразу за Каролом
  - Антон занял лучшее место чем Борис.
- Какой был порядок всех пяти спортсменов, если знаешь, что числа при отдельных копьях соответствуют занятому месту в соревновании?

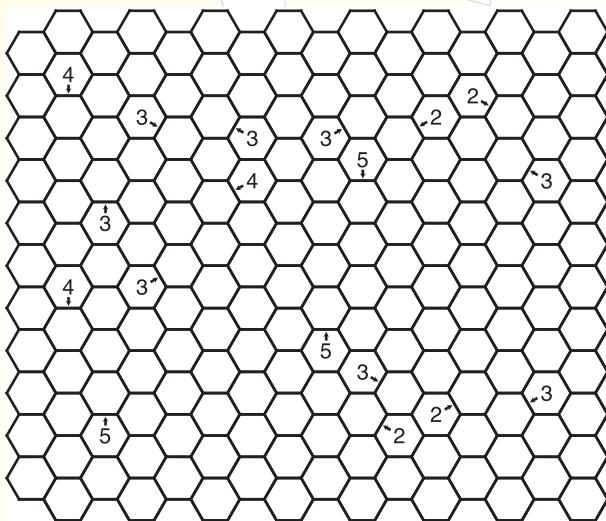


# GENIUS LOGICUS

КАТЕГОРИЯ 05 - САМЫЕ ЮНЫЕ УЧЕНИКИ

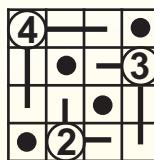
## ЗНАКОМОЕ СОКРАЩЕНИЕ 2 очка

Раскраси все шестиугольники с числами а потом ещё соответствующее количество окошечек в направлении стрелок. Получишь знакомое компьютерное сокращение.



## ЩУПАЛЬЦА 5 очков

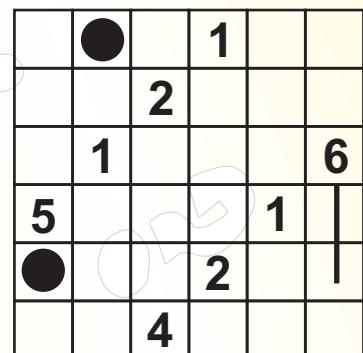
Круги изображают поселение жука, откуда он высывает свои щупальца. Числа выражают длину (количество полей) так выставленных щупалец. Щупальца могут торчать из поселения только горизонтально и вертикально, но только прямо без заломления. Они не должны быть высунуты на все направления, но они не могут перекрещиваться и на одно поле может попасть всегда только один жук. Дорисуй все щупальца так, чтобы в каждой строке и столбике осталось только одно свободное поле для чёрного круга.



ПРАВИЛЬНО

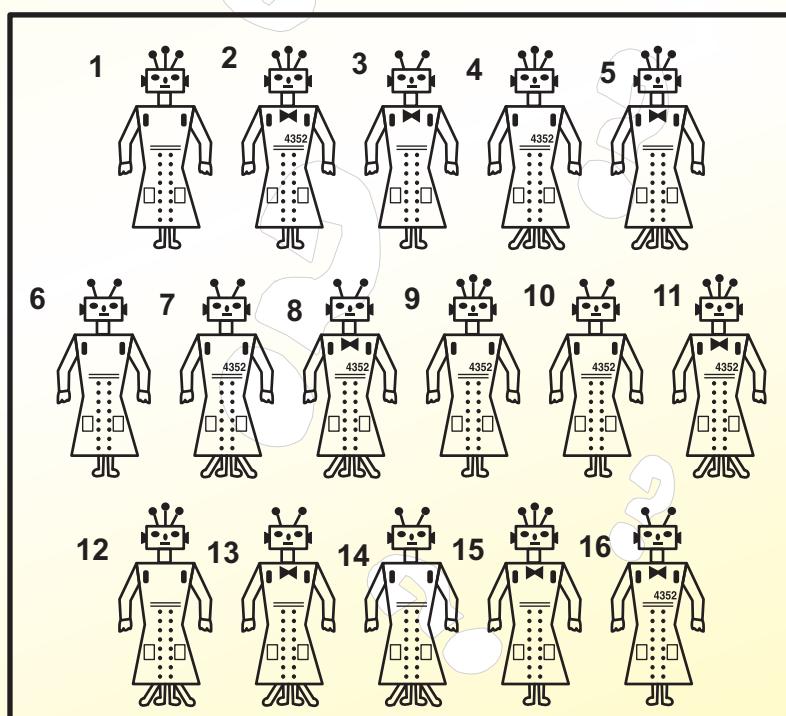
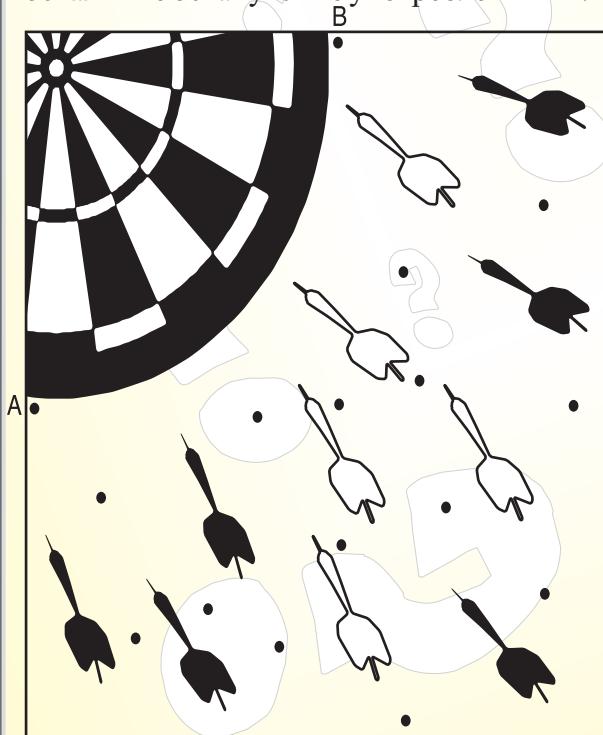


НЕПРАВИЛЬНО



## МИМОЗЕМЦЫ 1 очко

Мы мимоземцы не все одинаковые. Попытайся меня найти: у меня только две ножки и две щупальца, не имею числа, но украшает меня красивый галстук-бабочка. Где я?



# GENiUS LOGiCUS

КАТЕГОРИЯ 05 - САМЫЕ ЮНЫЕ УЧЕНИКИ

## КОРОЛЕВСКИЙ ЛЕВ 4 очка

На первой картинке видишь изображённого льва. Отдельные квадратики на второй картинке разбросанные. Ты определишь и без вырезывания, который квадратик (напр. а1) отсутствует?

